

GSMA, 2010 Mobile World Congress 기조 연설자 발표

10 월 28 일, 런던/PRNewswire/ --

- GSMA, 이동통신 애플리케이션 개발자 커뮤니티를 대상으로 하는 새로운 Mobile World Congress 이벤트인 App Planet 도 발표

오늘 GSMA 는 2010 년 2 월 15 일부터 18 일까지 바르셀로나에서 열리는 2010 Mobile World Congress 에서 전 세계 주요 통신업체(Alcatel-Lucent, China Unicom, Ericsson, Google, Huawei, KDDI, Telefonica 및 Vodafone)의 CEO 들이 기조 연설을 진행한다고 발표했습니다. 또한 이동통신 애플리케이션 개발자를 대상으로 하는 App Planet 라는 새로운 "이벤트 내 이벤트"를 소개했으며 이 이벤트는 Mobile World Congress 에서 개최됩니다.

GSMA 의 CMO 인 Michael O'Hara 는 "이동통신 산업이 놀라운 속도로 계속 진화하고 있어 새로운 기회를 창출하고 전체 가치 사슬에서 새로운 참가자를 끌어들이고 있습니다. 과거 그 어느 때보다 이번 Mobile World Congress 는 확대되고 있는 통신 환경을 정확하게 반영하고 동적 시장의 특성인 혁신과 창의성을 널리 알릴 계기입니다. 올해 대회에서 연단을 맡을 CEO 들은 새로운 이동통신 분야에 대한 고유한 견해를 제공하고 업계를 강화하고 진척시키는 데 공헌할 전망과 식견을 공유하게 될 것입니다."라고 말했습니다.

현재까지 Mobile World Congress 에 대해 확정된 기조 연설자는 다음과 같습니다.

- Alcatel-Lucent, CEO, Ben Verwaayen
- China Unicom, 회장 겸 CEO, Chang Xiaobing,
- Ericsson, 대표 겸 CEO, Hans Vestberg
- Google, 회장 겸 CEO, Eric Schmidt
- Huawei Communications, 회장, Guo Ping
- KDDI Corporation, 사장 겸 회장, Tadashi Onodera
- Telefonica, 이사회 총괄 회장 겸 CEO, Cesar Alierta
- Vodafone, CEO, Vittorio Colao

"Vision in Action"이라는 주제로 개최되는 이번 Mobile World Congress 는 다양하고 복잡한 문제와 주제에 대해 다루는 프리미어 회의 프로그램들을 소개될 예정입니다. 특히, 이동통신을 통해 가능한 새 비즈니스 전략 및 성장 기회, 임베디드 이동통신 광대역, LTE, 펌토셀(Femtocell) 및 클라우드 컴퓨팅(Cloud computing)과 같은 주요 기술 분야의 개발, 시장 관련 비즈니스 모델 및 채널과 더불어 새로운 이동통신 애플리케이션, 서비스 및 콘텐츠, 사회 및 환경에 대한 이동통신의 혜택에 대한 논의가 진행됩니다.

App Planet: 이동통신 애플리케이션 개발자 대상

오늘 GSMA 는 2010 Mobile World Congress 에서 개최될 새로운 주요 "이벤트 내 이벤트"인 App Planet 를 출범시켰습니다. 급변하는 애플리케이션 개발자 커뮤니티를 집중 조명할 App Planet 는 광범위한 이동통신 애플리케이션 환경의 중요한 여러 요소들을 단일 지점으로 결집하게 됩니다. 새로 출범하는 App Planet 이벤트의 특징은 다음과 같습니다.

- 시장에서 가장 영향력이 있는 이동통신 플랫폼에 대한 구체적으로 조명하는 애플리케이션 개발자 회의
- 참가자들이 가장 혁신적인 최신 애플리케이션 기술을 미리 볼 수 있는 쌍방향 전람회
- 네트워킹 및 비즈니스 개발을 통해 이러한 흥미로운 이동통신 분야의 미래를 심층적으로 정의하도록 돕는 "App Lounge"
- 이동통신 애플리케이션의 산업 동향에 관한 패널 세션 및 사고 자극 프레젠테이션의 일간 집중 코스
- 이동통신 애플리케이션 분야에서 GSMA 의 최첨단 활동을 전시하는 "Apps Garage"

초기 App Planet 협력업체로는 Research In Motion(RIM), Wireless Industry Partnership(WIP) 및 International Mobile Gaming Awards(IMGA)와 기술 및 솔루션을 전시하게 될 40 여 개의 전시 기업 등이 있습니다.

O'Hara 는 "이동통신 애플리케이션 개발은 오늘날 이동통신 산업에서 가장 흥미롭고 급변하는 분야일 것입니다. 전문화된 콘텐츠뿐만 아니라 전용 전람회 및 네트워킹 설비를 제공하는 App Planet 가 개설되어 이동통신 애플리케이션 개발자 커뮤니티에서 보다 우수한 리소스, 정보 및 비즈니스 개발 기회를 필요로 하는 시장의 욕구가 충분히 해결됩니다."라고 부연했습니다.

Mobile World Congress 의 App Planet 에 대한 자세한 내용은 http://www.mobileworldcongress.com/exhibition/app_planet.htm 을 방문하십시오.

2010 Mobile World Congress 에 대한 자세한 내용은 <http://www.mobileworldcongress.com> 을 방문하십시오. 2010 Global Mobile Awards 에 대한 내용은 <http://www.globalmobileawards.com> 을 방문하십시오.

GSMA 관련 정보

GSMA 는 전 세계 이동통신업계의 이익을 대변합니다. GSMA 는 219 개국에 걸쳐 핸드셋 제조업체, 소프트웨어 기업, 장비 공급업체, 인터넷 기업, 미디어 및 엔터테인먼트 회사 등 보다 광범위한 이동통신 업계의 200 개가 넘는 관련 기업뿐만 아니라 약 800 개의 전 세계 이동통신업체들을 결속하고 있습니다. GSMA 는 회원 기업을 위한 새로운 기회를 혁신, 부양 및 창출하는 데 주력하고 있으며, 이 모든 사업의 최종 목표는 이동통신업계의 성장을 촉진하는 것입니다.

자세한 내용은 이동통신 산업을 위한 새로운 온라인 포털인 Mobile World Live(<http://www.mobileworldlive.com>) 또는 GSMA 기업 웹사이트(<http://www.gsmworld.com>)를 방문하십시오.

출처: GSMA

미디어 담당자: GSMA, Daniel Lowther, +44-7747-636-687, press@gsm.org